

Challenges

Auf den folgenden Seiten finden Sie weitere Herausforderungen für Ihren Unterricht.

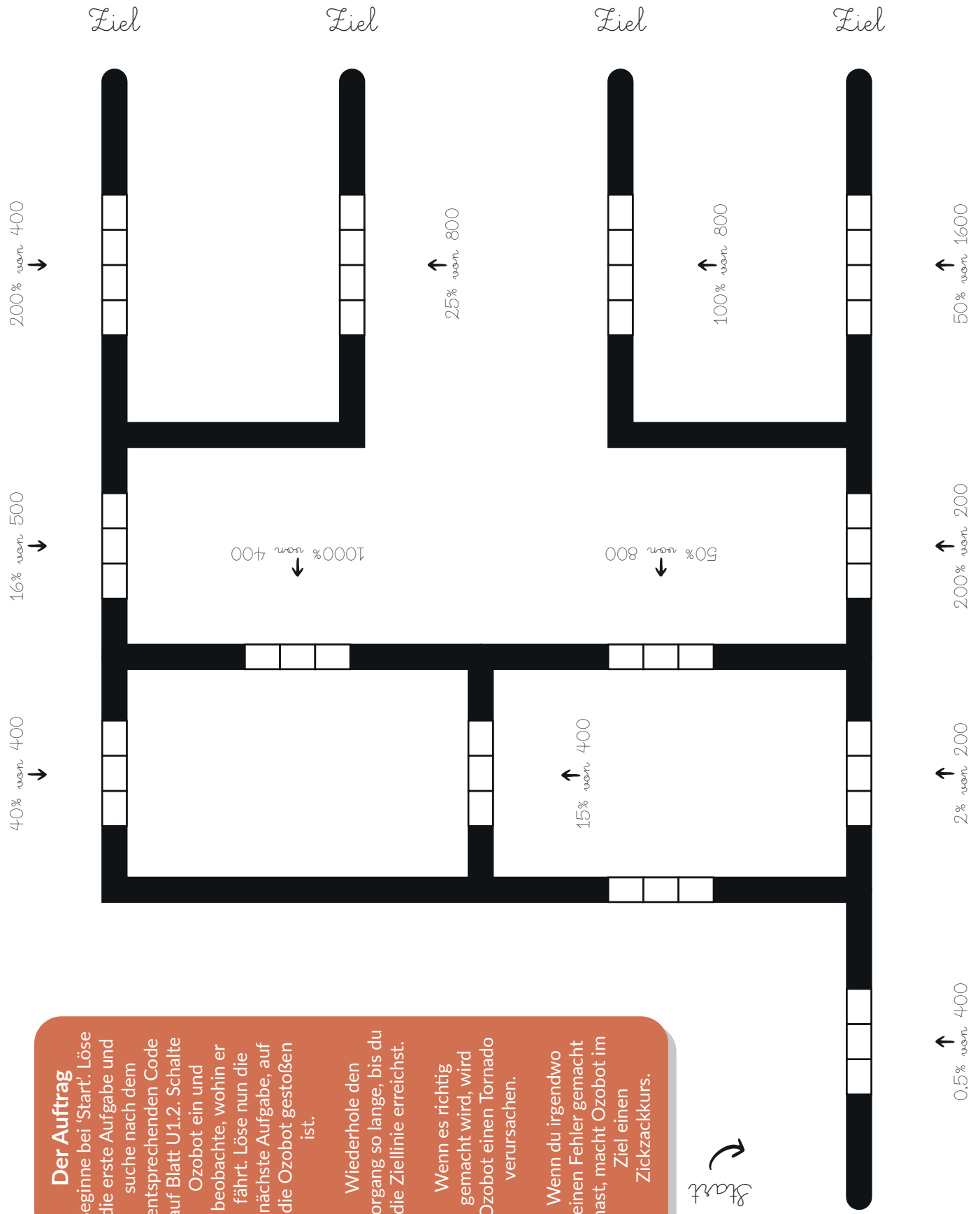
Achtung!

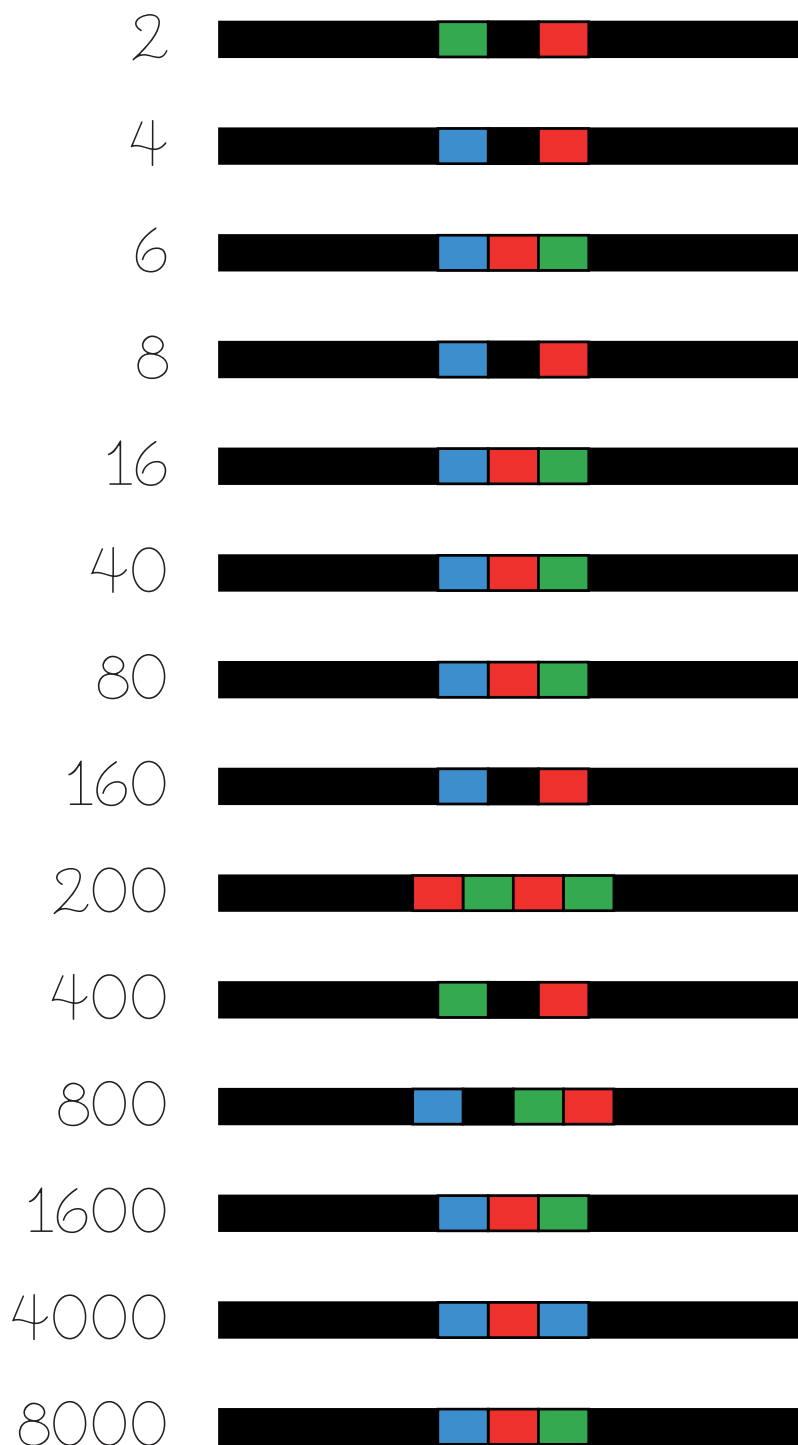
Die Challenges enthalten keine zusätzlichen Informationen für die Lehrkraft oder die Schülerinnen und Schüler. Der Zweck dieser Challenges besteht darin, den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit zu geben, selbst zu erkunden und herauszufinden, wie sie die Rätsel mithilfe des in früheren Lektionen erworbenen Wissens lösen können. Selbstverständlich dürfen die Schülerinnen und Schüler die Farbcodekarten verwenden.

Alle Lösungen finden Sie ab Seite 93.

Rechnen

Challenge 1 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo



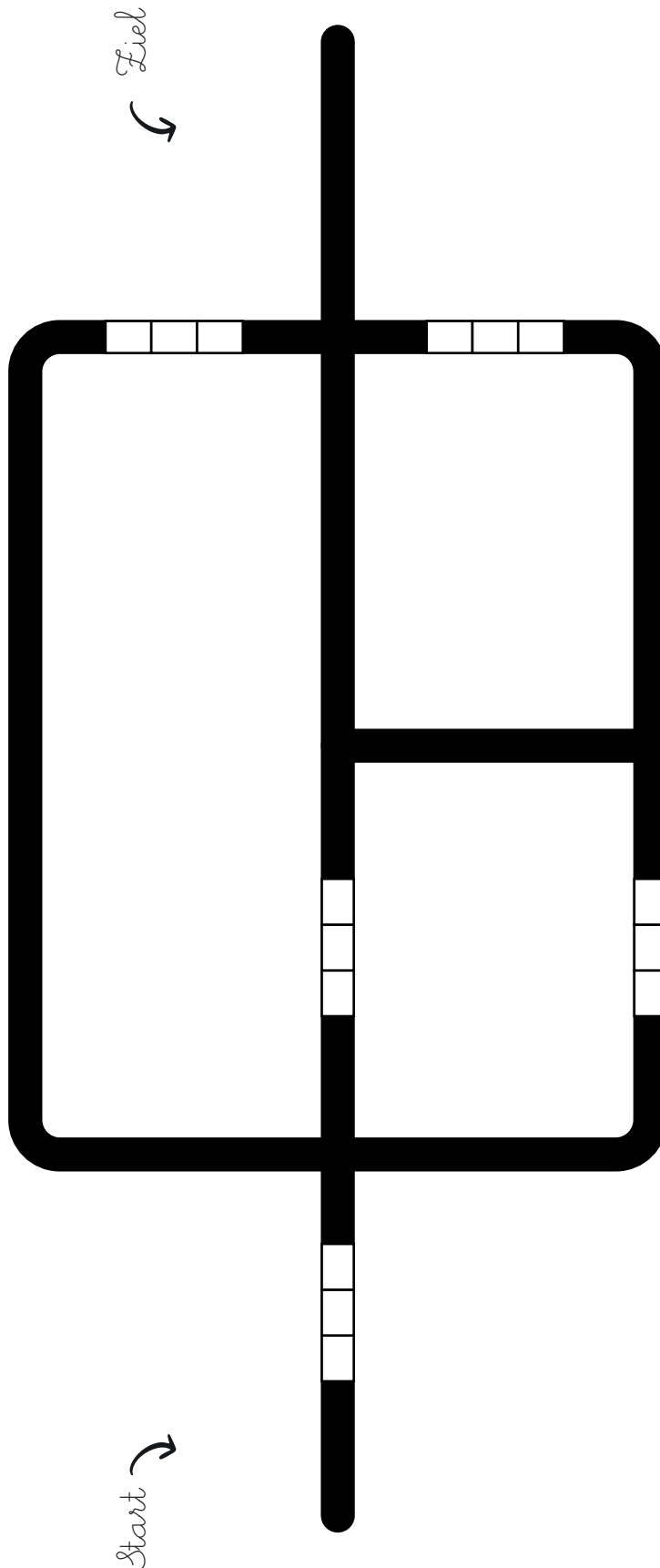


Der Auftrag

Führe Ozobot mit so wenigen Codes wie möglich zum Ziel. Wenn wir Roboter programmieren, versuchen wir immer, dies mit so wenigen Codes wie möglich zu tun. Auf diese Weise kann der Roboter schneller und einfacher arbeiten.

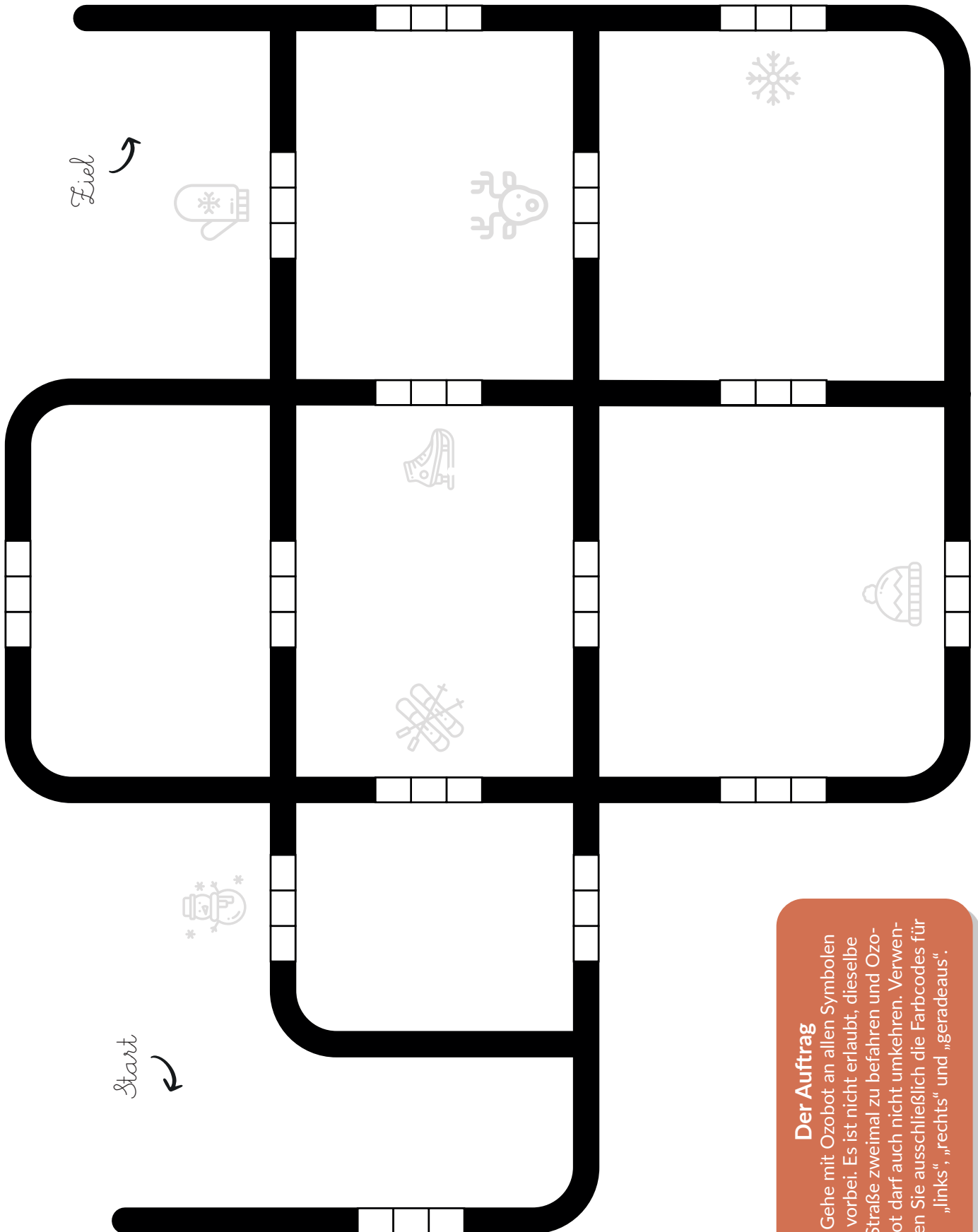
So wenig wie möglich

Challenge 2 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo



Winterbilder sammeln

Challenge 3 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo

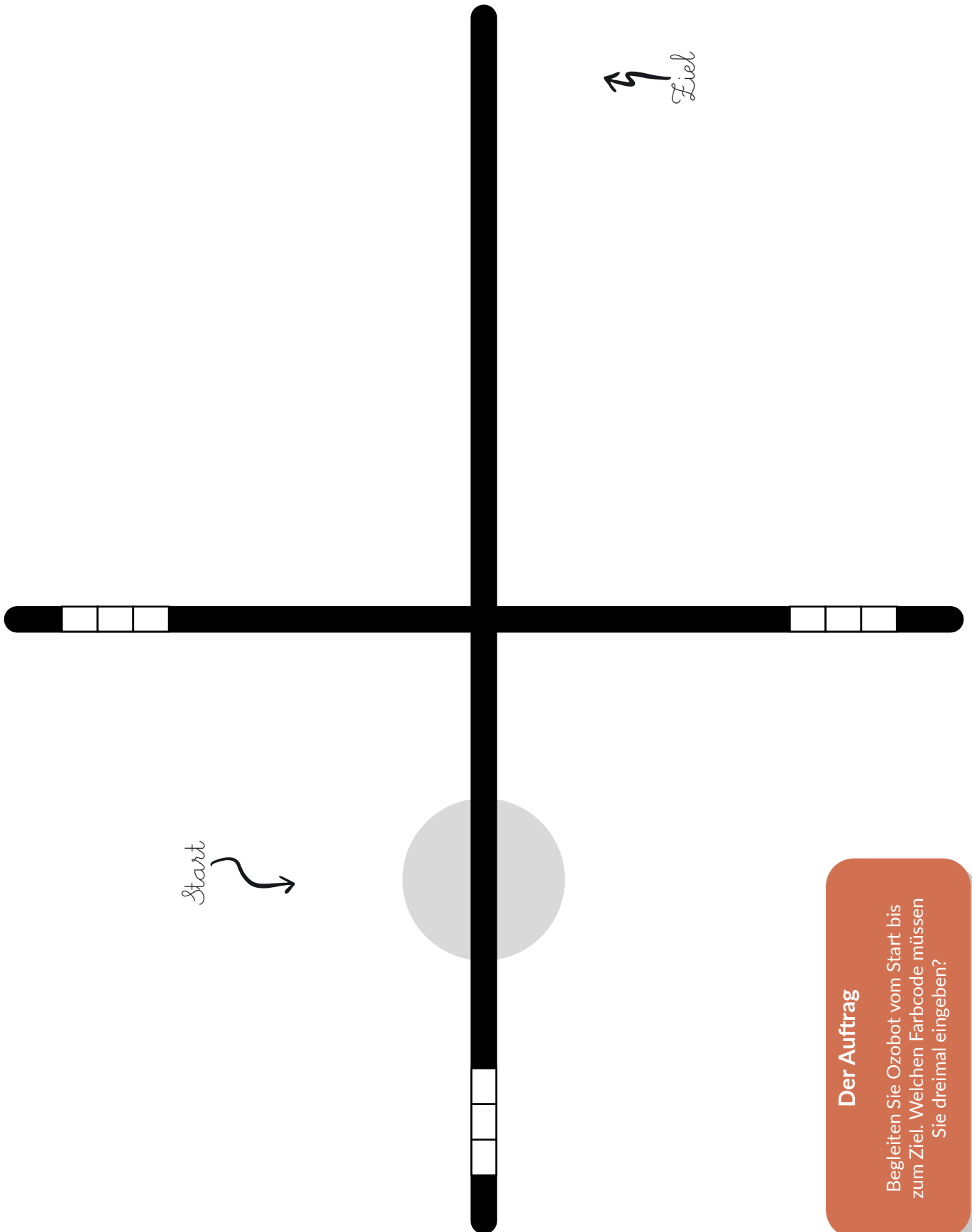


Der Auftrag

Gehe mit Ozobot an allen Symbolen vorbei. Es ist nicht erlaubt, dieselbe Straße zweimal zu befahren und Ozobot darf auch nicht umkehren. Verwenden Sie ausschließlich die Farbcodes für „links“, „rechts“ und „geradeaus“.

Gleicher Farbcode

Challenge 4 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo

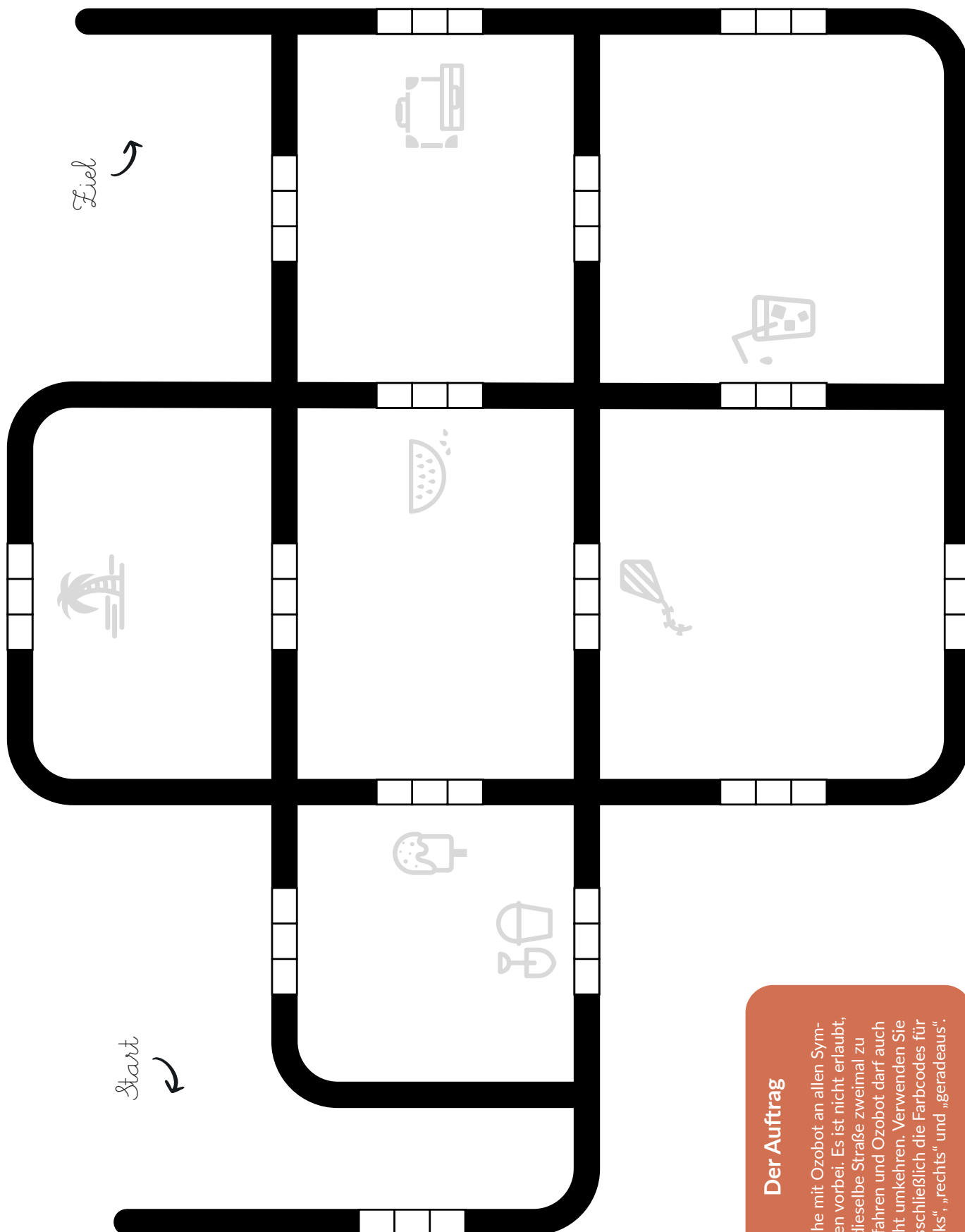


Der Auftrag

Begleiten Sie Ozobot vom Start bis zum Ziel. Welchen Farbcode müssen Sie dreimal eingeben?

Sommerbilder sammeln

Challenge 6 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo



Der Auftrag

Gehe mit Ozobot an allen Symbolen vorbei. Es ist nicht erlaubt, dieselbe Straße zweimal zu befahren und Ozobot darf auch nicht umkehren. Verwenden Sie ausschließlich die Farbcodes für „links“, „rechts“ und „geradeaus“.

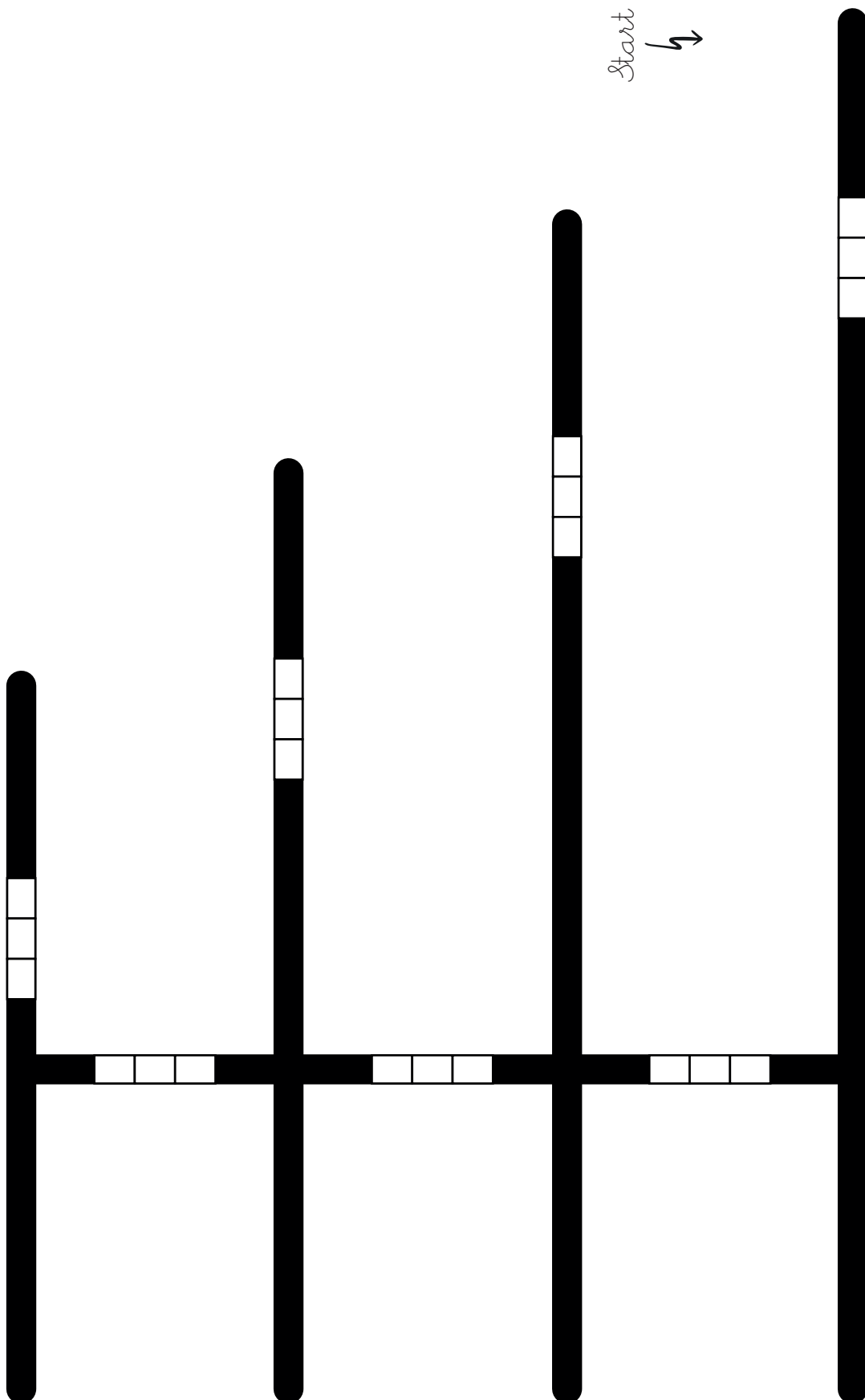
Maximal 4 Codes

Challenge 7 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo

Der Auftrag

Bring Ozobot vom Start zum Ziel. Es dürfen maximal 4 Codes eingegeben werden!

Ziel ↗



Ökostrom

Challenge 8 - Ozobot Bit+ & Ozobot Evo

