

Sounds aufnehmen und abspielen 1

Hard- und Software

Um Sounds mit dem Thymio zu nutzen, musst du ein paar Kleinigkeiten beachten:

MicroSD-Karte – Die Speicherkapazität sollte 8GB nicht überschreiten. Wenn möglich keine Highspeed Karten verwenden, normale „CLASS 4“ Karten sind ausreichend.

Software – Du benötigst eine Software um Sounds aufzunehmen. Exportiert wird ins .WAV Format mit einer Spur (Mono) und 8000Hz „Abtaste“


Am Beispiel von Audacity zeigen wir die Vorgehensweise.

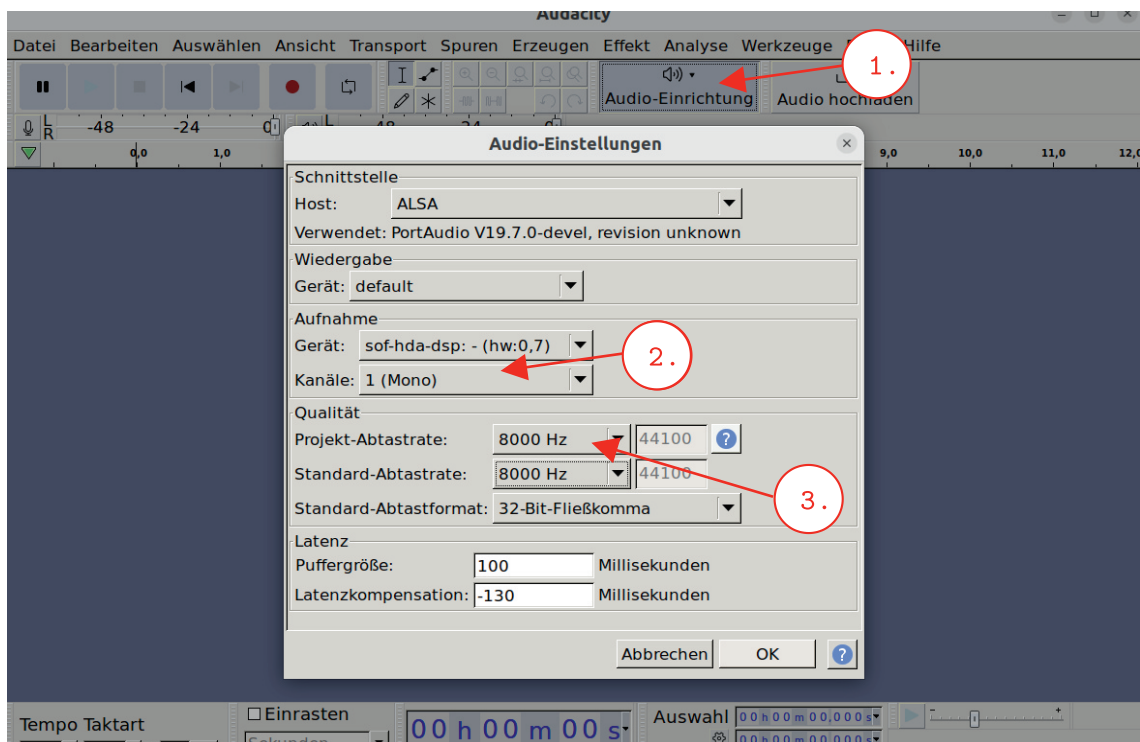
Audacity

ist eine Open Source Audio Software und steht über den Softwarekatalog der Stadt Frankfurt allen Schulen kostenlos zur Verfügung.

Um Fehler beim Abspielen zu vermeiden müssen vor der Aufnahme zwei Parameter in 3 Schritten eingestellt werden:

1. Audio-Einrichtung → Audio-Einstellungen
2. Kanäle „1 (Mono)“
3. Projekt-Abtaste „8000Hz“

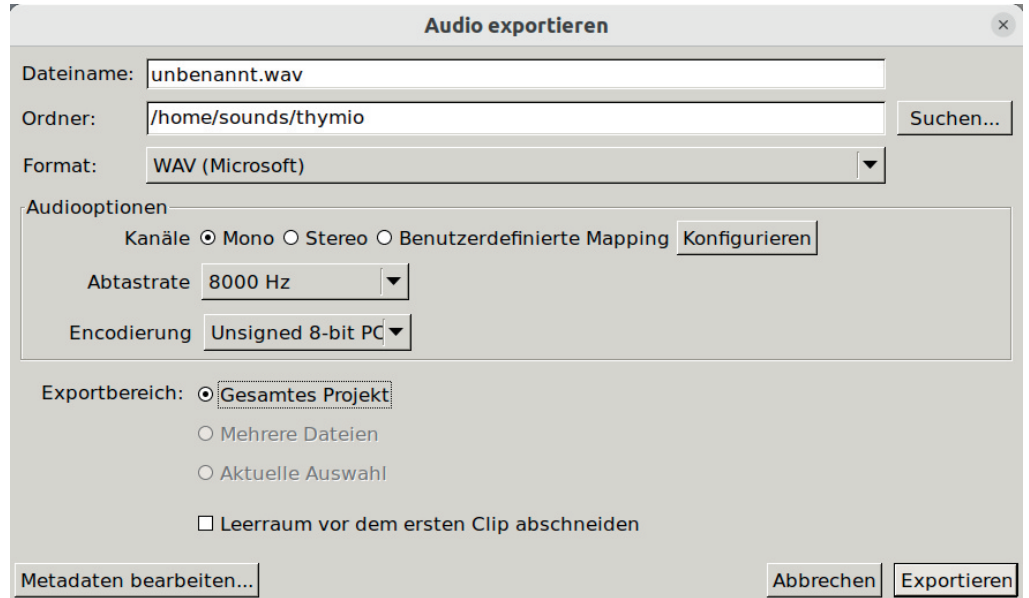
Danach startet die Aufnahme durch Drücken der „Aufnahme“ Taste  und endet durch Drücken der „Stop“ Ta 



Sounds aufnehmen und abspielen 2

Sounds speichern

Beim Speichern mit "Datei" -> "Audio exportieren" noch einmal die Kanäle, die Abtastrate und Encodierung kontrollieren. Metadaten bitte löschen (Metadaten bearbeiten → Löschen → OK), dann Zielordner auswählen und Format "WAV (Microsoft)" einstellen. Danach „Exportieren“ wählen. Der Dateiname beginnt mit einem "P" und wird von 0 bis 255 durchnummeriert.



Sounds abspielen

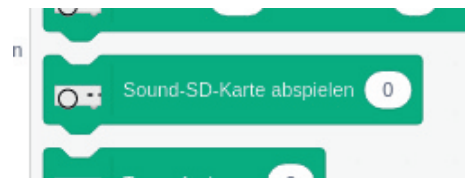
VPL 3



NEPO (Open Roberta)



Scratch



Erklärung

Um die aufgenommen Sounds abzuspielen, gibt es in der jeweiligen Programmiersprache entsprechende Blöcke. In den Beispielen sieht man wie diese aussehen. Scratch und NEPO stellen die Blöcke automatisch zur Verfügung, in VPL 3 müssen die beiden Blöcke zum Starten und Stoppen von Audio noch aktiviert werden.

