

① Drohne einrichten

- Schalte die Drohne mit dem Button an der Seite ein. Sie blinkt dann vorne neben der Kamera.
- Jetzt brauchst du ein iPad. Gehe über die App „Einstellungen“ zu dem Menüpunkt WLAN oder über das Schnellmenü (oben rechts runterwischen, lange auf das WLAN-Symbol drücken) in die Auswahl „Meine Netzwerke“
- Auf der Drohne befindet sich eine Zahl oder eine Zahlenkombination aufgeklebt. Wähle das WLAN mit dem gleichen Namen aus und verbinde dich so mit dem WLAN der Drohne.
- Öffne nun die TelloEdu App (orangefarbenes Symbol; es steht Tello drauf)



Akkuwechsel

Die Akkulaufzeit beträgt circa 10 Minuten. Um den Akku zu wechseln musst du die Drohne landen, ausschalten und den Akku vorsichtig herausnehmen. Lege einen aufgeladenen Akku ein und richte die Drohne wieder wie bei Schritt 1 ein.



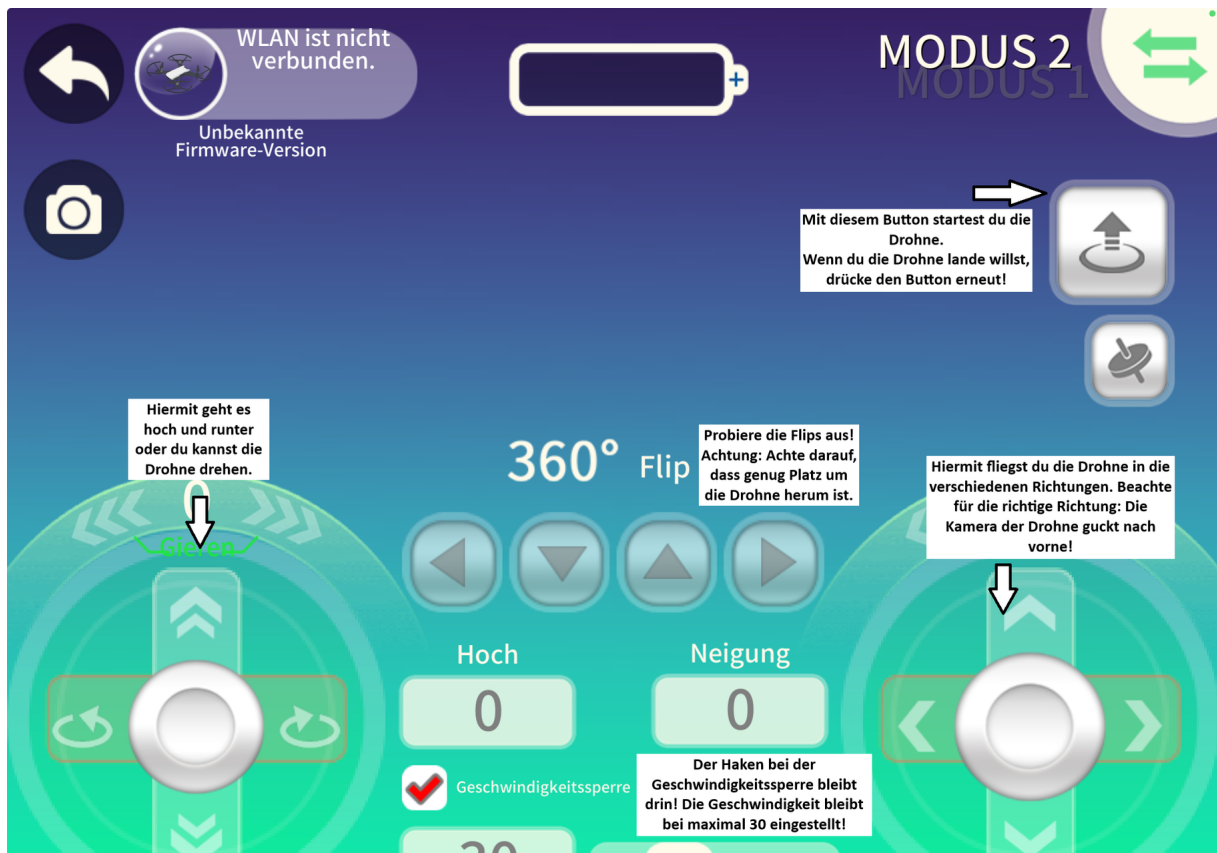
TelloEdu App

② Hauptmenü der App

- Wähle das rote Gamepad aus, um die Drohne zu fliegen
- Für Profis: Wähle das grüne Puzzlestück aus, um die Drohne zu programmieren

③ Drohne kennenlernen

- Übe mit der Drohne zu fliegen. In der Abbildung unten findest du die wichtigsten Funktionen!
- Hast du schon die Flips ausprobiert?
Hast du schon entdeckt, wie du Fotos schießt?



Das Flugmenü

④ Hindernisparcours aufbauen

- Nutze den Flur, um einen Hindernislauf für die Drohne zu bauen. Schaffst du es, die Drohne hindurchzusteuern?
- Nutze für den Hindernislauf die Ringe, Seile und Kartons.
- Platziere die Fotos der Aliens an verschiedenen Stellen im Flur und fotografiere sie mit der Drohne ab!

⚠ Bodensensor

Die Drohne hat auf der Unterseite einen Sensor, der automatisch erkennt, wenn du zu nah am Boden fliegst. Passe deshalb bei den Hindernissen auf, dass du einen Mindestabstand unter der Drohne einhalten kannst.

⑤ Drohne programmieren

- Bausteine müssen in der richtigen Reihenfolge am „Zum Start drücken“ Button anheften
- Benutze nur die Bausteine aus dem ersten Menüpunkt „Bewegen“. Klicke auf den Menüpunkt, wähle einen Baustein aus und halte ihn gedrückt. Ziehe ihn anschließend an die richtige Stelle
- Vergiss nicht zu Beginn den Baustein „starten“ zu nutzen und beende das Programm mit dem Baustein „landen“!
- Für Profis: Nutze den Zollstock, um die richtigen Entfernungen auszumessen!



Viel Spaß!