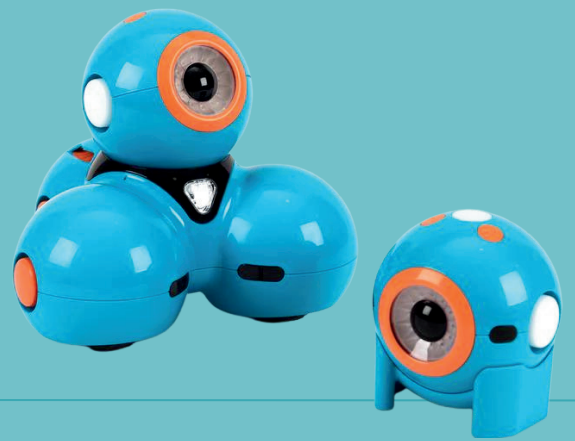


Dash und Dot - Lernroboter -

GS



Sek.I



WAS SIND DASH UND DOT?

1

Dash ist ein fahrender, interaktiver Lernroboter mit Sensoren, LEDs und Sound. Dot ist ein kleiner Roboter, der sich nicht bewegt und besitzt LEDs, Lautsprecher und einen Beschleunigungssensor.

Der Einsatz eignet sich ab Klasse 2 bis zu Beginn der Sek. I.

WARUM DASH VERWENDEN?

3

- spielerischer Zugang zu Robotik und sehr motivierend für Grundschüler durch Persönlichkeit und Interaktivität
- intuitive App-Programmierung
- erste Erfahrungen mit blockbasiertem Programmieren, Schleifen, Bedingungen, Variablen
- Ideal für kreative Projekte, Geschichten, Parcours, mathematische Themen
- Fördert außerdem Teamarbeit und Problemlösekompetenz

2

FUNKTIONEN, STEUERUNG UND ZUBEHÖR:

1. Dash kann sich bewegen, Lichtsignale und Töne senden, auf die Umgebung reagieren (Sprache, Bewegungen) und mit Dot interagieren.

2. Dot kann sich nicht selbstständig bewegen, er kann aber ebenfalls leuchten und mit Dash interagieren.

3. Zum Programmieren können verschiedene Apps verwendet werden:

- **Wonder:** viele Herausforderungen in verschiedenen Schwierigkeitsstufen, bildbasierte Sprache
- **Path:** verschiedene Pfade für Dash erstellen, bildbasierte Sprache
- **Blockly:** kleine Übungen mit Anleitungen sowie selbst erstellte Projekte durch Text-Blöcke, die gezogen werden
- **Xylo:** Mit einem Xylophone (extra erhältlich) können Töne und Melodien programmiert werden
- **Go:** dient als Fernbedienung

4. Weiteres Zubehör: Katapult, Xylophon, Lego-Konnektoren, Zeichen-Set

4

RESSOURCEN:

