

Sphero Bolt- Der Kugel-Roboter

GS

Sek.I



WAS IST SPHERO BOLT?

1

Sphero Bolt ist ein **Roboterball** mit **LED Matrix** und **Programmierfunktionen**. Durch seine Komplexität ist er in vielen Altersstufen einsetzbar.

Geeignet ab 3. Klasse bis Sekundarstufe II

2

FUNKTIONEN VON SPHERO BOLT:

1. Der Sphero Bolt ist **kugelförmig** und rollt in alle Richtungen

2. Im Inneren besitzt er **verschiedene Sensoren** (Infrarotsensor, Kompass, Beschleunigungsmesser und ein Gyroskop) **zur Datenmessung** (Geschwindigkeit, Beschleunigung, Richtung).

3. Auf dem **8x8 LED-Display** zeigt der Sphero Bolt verschiedene Daten an. Es können **Muster (Farben) und Animationen** wiedergegeben oder **Nachrichten** angezeigt werden.

4. Sphero Bolt wird mit den **Apps Sphero Edu oder Sphero Play** bedient.

Sphero Play dient als Fernbedienung.

In **Sphero Edu** können zur Bedienung verschiedene Stufen gewählt werden:

- Zeichnen
- Blockprogrammierung
- JavaScript Programmierung

WARUM BOLT VERWENDEN?

3

- Förderung von **räumlichen und logischem Denken** sowie **Problemlösungsfähigkeiten**
- Entfaltung von Kreativität durch die Erstellung eigener Aktivitäten und Programme
- Eignet sich besonders für **MINT-Bereich** (Datenmessung, Berechnungen und Experimente zum Thema Geschwindigkeit visualisieren) aber auch für **kreative Projekte** (LED-Matrix)

RESSOURCEN:

4

