

Nikotin? Kein Power-up für mich!

Kartenspiel „Die schlechte Zigarette“

„Nikotin? Kein Power-up für mich!“

In unserem Kartenspiel, das an „Schwarzer Peter“ erinnert, geht es darum, Paare zu sammeln und keine Karten mehr übrig zu behalten. Doch eine Karte sollte man unbedingt vermeiden: die „schlechte Zigarette“.

Durch einfaches Ziehen und Ablegen lernen die Spielerinnen und Spieler spielerisch, dass Nikotin nichts Gutes bringt. Wer am Ende die Zigarettenkarte in der Hand hält, verliert.

Damit wird klar: **Nikotin ist kein Power-up – wir lassen lieber die Finger davon!**

Ziel des Spiels

Lege alle deine Karten ab und behalte nicht die „schlechte Zigarette“!

Vorbereitung

- Alle Karten werden gut gemischt.
- Die Karten werden gleichmäßig an alle Spieler verteilt.

So wird gespielt

- Schaut eure Karten an und legt alle Paare (zwei gleiche Karten) vor euch ab.
- Danach zieht ihr reihum eine Karte von einem Mitspieler.
- Wer eine Karte gezogen hat, bei dem wird als Nächstes gezogen.

Karten ablegen

- Immer wenn du ein Paar hast, darfst du es sofort ablegen.
- So werden nach und nach immer mehr Karten weniger.

Die besondere Karte

- Es gibt eine „Zigarettenkarte“ im Spiel.
- Diese Karte hat kein Paar.

Spielende

- Das Spiel endet, wenn alle Paare abgelegt wurden.
- Wer am Ende die „schlechte Zigarette“ in der Hand hat, verliert.