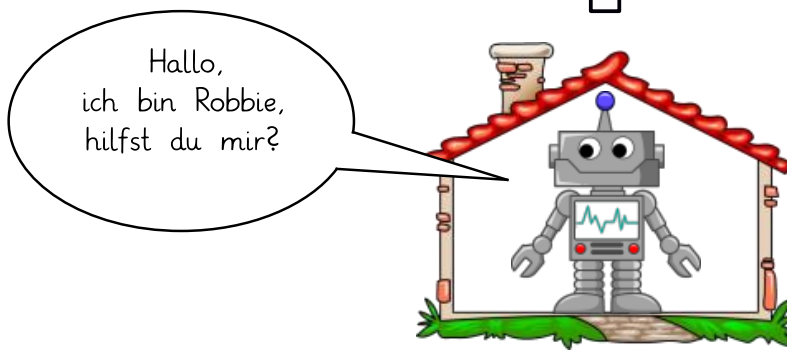
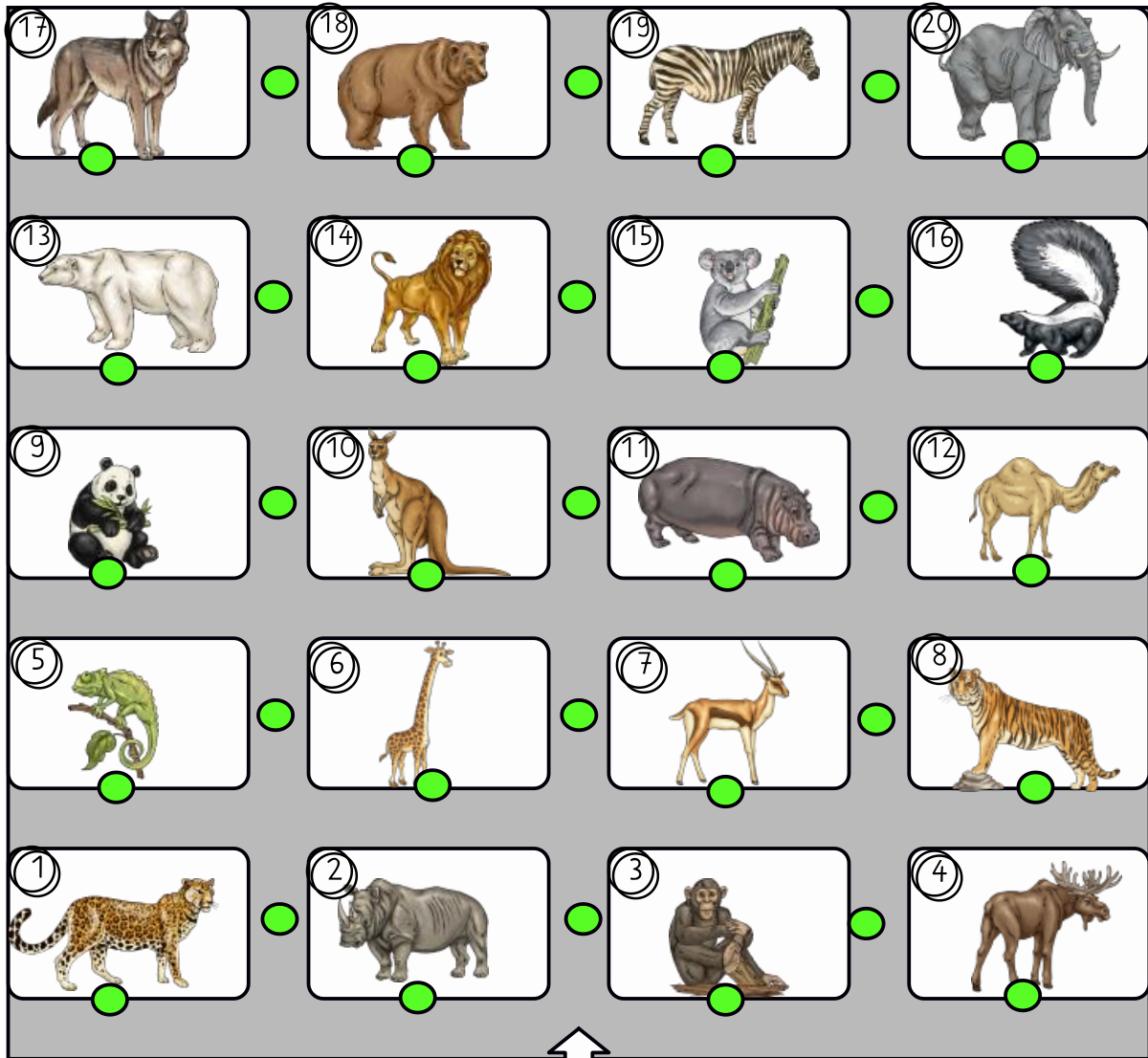


Robbies Zoo (Spielplan)



Robbie arbeitet ab heute hier im Zoo.

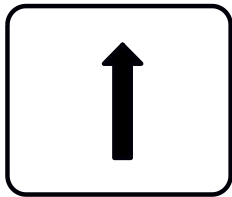
Jedes Tier braucht sein eigenes Futter, deshalb darf Robbie nichts falsch machen.

Du sollst Robbie programmieren, damit er das Futter zum richtigen Tier bringt. Er startet am ersten grünen Punkt.

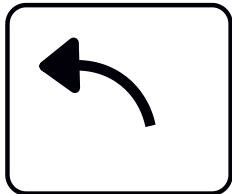
Robbie geht mit einem Befehl immer von  zu .

An den Punkten liefert er das Futter ab.

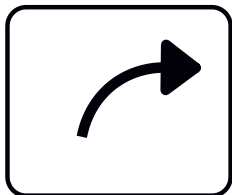
Diese Befehle kannst du benutzen:



Robbie geht gerade aus. Die Richtung bestimmst du je nachdem wie du den Pfeil drehst.



Robbie biegt an der Kreuzung nach links ab.



Robbie biegt an der Kreuzung nach rechts ab.



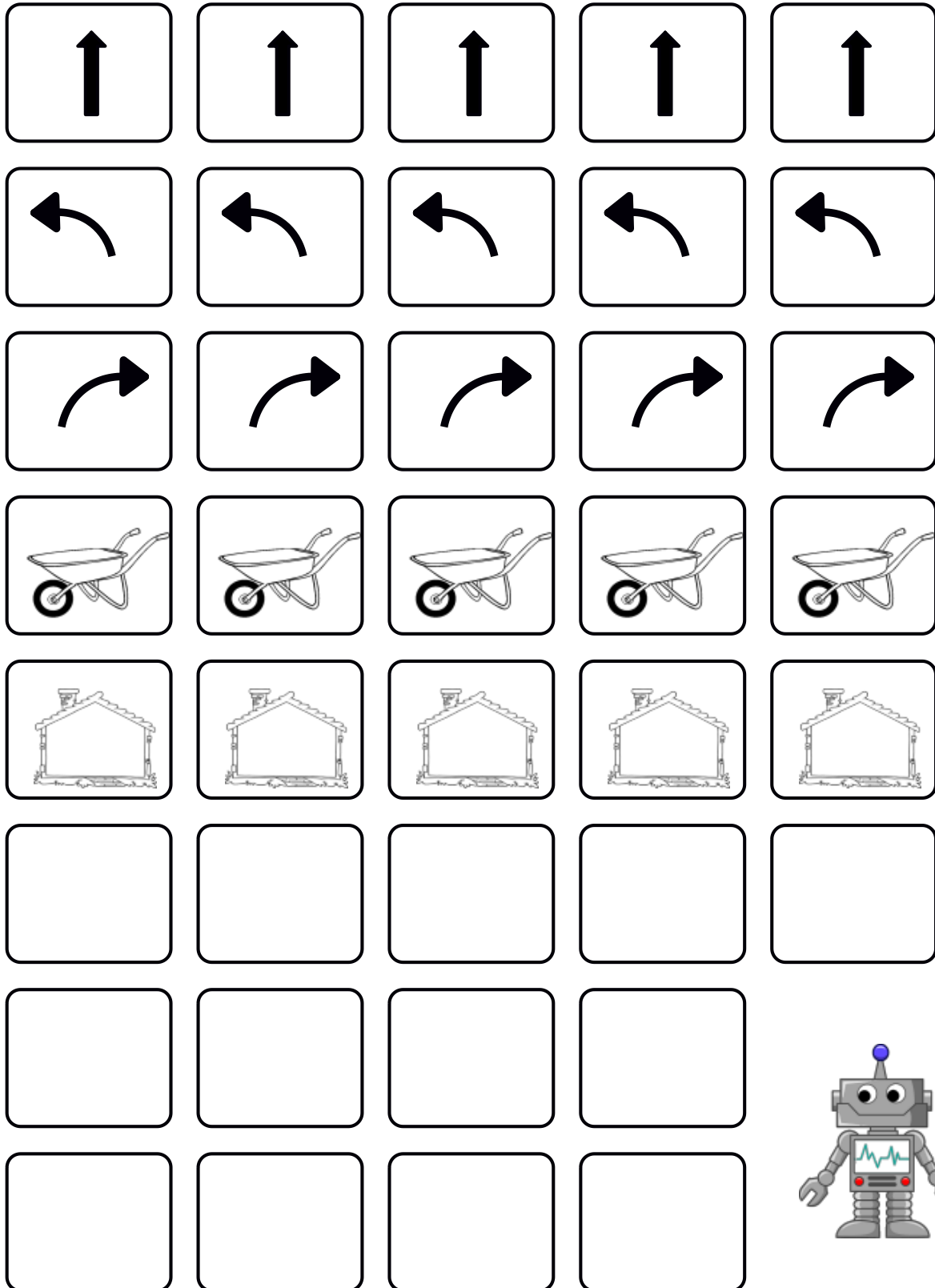
Robbie lädt das Futter ab.



Robbie geht zurück nach Hause.

Kopiervorlage Programmier-Blöcke

(mehrfach kopieren und ggf. laminieren oder als Ausschneidebogen für die Kinder)



Robbies Arbeitsplan

Suche zuerst immer den kürzesten Weg.
Welche Schritte muss er machen?
Welche Programmier - Blöcke brauchst du?
Lege sie in der richtigen Reihenfolge hintereinander.
Überprüfe dein Programm.
Denke daran, dass Robbie auch wieder nach Hause muss.

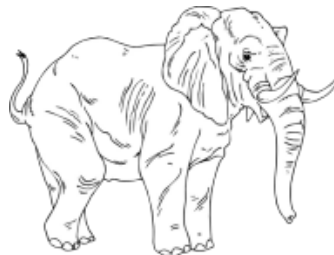
① Füttere das Känguru (10).



--	--	--	--

② Füttere den Elefant (20)

Brauchst du wirklich alle Felder?



③

Wen soll Robbie als nächstes füttern?

Gib ihm den Befehl:

Robbie, füttere _____.

und lege oder klebe das Programm.

④

Wen soll Robbie als nächstes füttern?

Gib ihm den Befehl:

Robbie, füttere _____.

und lege oder klebe das Programm.

Vorschläge zur Erweiterung:

- Robbie soll mehrere Tiere hintereinander füttern und erst dann nach Hause gehen
z.B. Füttere erst das Zebra und dann den Koala.
- Spielt das Spiel in der Turnhalle.
Einer ist der Roboter, einer programmiert, die anderen sind die Zootiere.
Wechselt nach jeder Fütterung, damit jede/r mal Robbie sein darf...
- Erfindet eigene Programmierblöcke (z.B. Drehungen, Geräusche). malt sie auf die freien Kärtchen und benutzt sie beim Spielen.

erstellt mit dem Worksheet Crafter

Tierbilder: Worksheet Crafter Lizenzbedingungen unter
<https://support.worksheetcrafter.com/index.php?pg=kb.page&id=69>

Roboter: Bild von OpenClipart - Vectors auf Pixabay

Schubkarre: Bild von Christian Dorn auf Pixabay



Dieses Dokument wurde erstellt von Monika Gierenstein
und steht unter der [CC BY - SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) Lizenz.