



Liebe Leserin, lieber Leser,



in unserer Februar- Ausgabe stellen wir Ihnen die vielfältigen Lizenzen, die wir für Ihren Unterricht bereitstellen, noch einmal näher vor. Sprechen Sie uns gerne an bei Fragen dazu - egal ob technischer Art oder zum Einsatz im Unterricht.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Lesen!

Weitere Angebote finden Sie auf unserer Website: [medienzentrum-rheingau-taunus.de](https://www.medienzentrum-rheingau-taunus.de)

Teilen Sie den Newsletter gerne im Team oder mailen Sie uns weitere Interessenten: info@mzrt.de. [Hier](#) können Sie sich auch direkt anmelden.

Für Fragen sind wir erreichbar unter: 06722/ 409630, für medienpädagogische Themen unter 0151/17613847.



AKTUELLE FORTBILDUNGEN

JETZT ANMELDEN

| | | | |
|-------------------------------------|----------|------------------|--------------------------|
| ActivPanel - Einsatzszenarien | 04.03.26 | 14.00 -17.00 Uhr | Regenbogenschule |
| Edumaps - dig. Lernumgebung | 17.03.26 | 14.30 -16.30 Uhr | Medienzentrum |
| Programmieren mit Scratch in GS* | 18.03.26 | 14.30 -17.00 Uhr | Geschwister-Grimm-Schule |
| Grammatip - Lernplattform (Edupool) | 19.03.26 | 14.30 -17.00 Uhr | Medienzentrum |
| Worksheetcrafter und WSGo! * | 22.04.26 | 14.30 -17.00 Uhr | Sonnenschule |
| Robotik in der Grundschule* | 19.05.26 | 14.30 -17.00 Uhr | Sonnenschule |

*Anmeldung in Kürze möglich

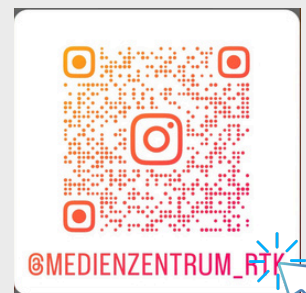


NEU: FOLGEN SIE UNS AUF INSTAGRAM



Auf unserem **Instagram-Account** finden Sie Hinweise, Neuigkeiten und aktuelle Aktivitäten.

Folgen Sie uns über den QR-Code oder klicken Sie auf die Verlinkung.



HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH...



...an das „**Grimms Programmier Team**“ von der **Geschwister-Grimm-Schule** und Betreuerin Jana Hofmann zur erfolgreichen Teilnahme an der **FIRST LEGO League Explore** in Taunusstein! Nachdem schon letztes Jahr die Sonnenschule erfolgreich teilgenommen hat, hoffen wir auf weitere motivierte Schulen, die sich mit der Thematik intensiv beschäftigen. Wir unterstützen Sie gerne dabei.



1 LESE- UND SPRACHFÖRDERUNG



Polylino



Polylino ist ein **digitaler Bilderbuchservice inklusive Unterrichtsmaterial** mit 1.500 Büchern in 70 Sprachen mit Tonspur, Bildern und Texten.

Es ist nutzbar zum gemeinsamen Lesen in der Schule oder zum Lesen zu Hause.

Viele Aufgaben oder anderes **Zusatzmaterial** sind verfügbar.

Es funktioniert über Tablet Browser, Smartphone, Großbildschirm.



WIE TEILE ICH BÜCHER?



INFOMATERIAL



Antolin



Nach dem Prinzip der Lernzielkontrolle werden zu **mehr als 154.000 Kinder- und Jugendbüchern** nach dem Lesen **Quizfragen** gestellt.

Es ist geeignet von **Klasse 1 bis 10**.

Die Ergebnisse werden im Schülerkonto gespeichert.

Nutzbar ist Antolin über Tablet, Smartphone, PC.

INFORMATIONEN



eKidz

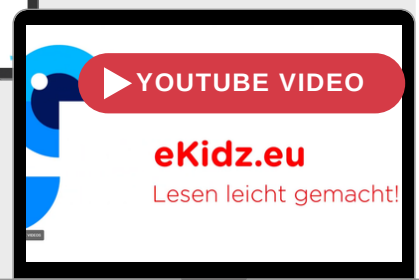
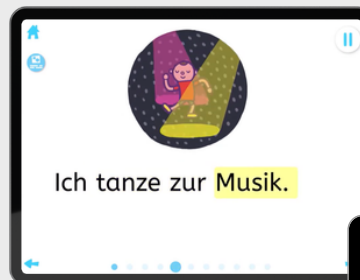
Mit eKidz erreichen Sie individuelle und **differenzierte Leseförderung für die Grundschule**.

Es existieren spezielle Formate für Leseanfänger mit über 65 spannenden strukturierten Texten auf 12 Lesestufen.

Verfügbar sind lautes Vorlesen mit **Wort-Hervorhebung** sowie

Verständnisfragen und sofortige

Erfassung der Fortschritte beim Lernen.



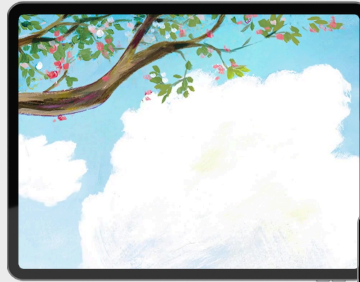
INFORMATIONEN

Onilo bietet **interaktive Lese-Geschichten inklusive Unterrichtsmaterial**, auch direkt am Panel nutzbar.

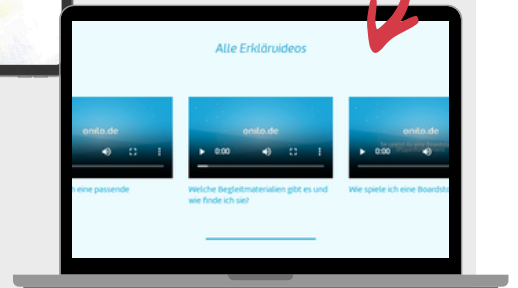
Sie finden eine Kombination von **Texten, Vertonung und sinnvoll animierten Bildern**.

Zu finden ganz leicht, in Edupool (eingeloggt) unter Tools.

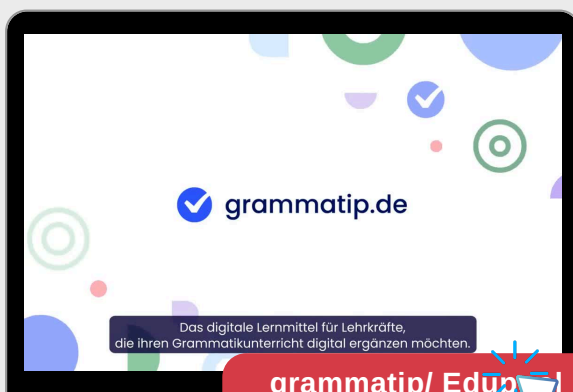
Es eignet sich für den didaktischen Einsatz in allen Fächern.



ERKLÄRVIDEOS



INFORMATIONEN



grammatip/ Edupool

Grammatip ist eine **digitale Ergänzung des Grammatikunterrichts im Fach Deutsch, Englisch DaZ&DaF mit vielen Online Aufgaben**.

Geeignet für unterschiedliche Jahrgangsstufen **bis Klasse 7** (basierend auf aktuellen Lehrplanvorgaben).

Die Vorteile sind **einfache Vorbereitung, binnendifferenzierter Unterricht und Korrekturhilfe**. Nutzen Sie es für **Förderunterricht, Hausaufgaben oder zur Wochenplan-Erstellung**.

2 ARBEITSBLÄTTER ERSTELLEN

Mit wenigen Klicks sind **Lernmaterialien für Mathematik, Deutsch und Sachunterricht für die Grundschule** erstellt. Ohne lange Einarbeitungszeit, das Programm lässt sich intuitiv bedienen.



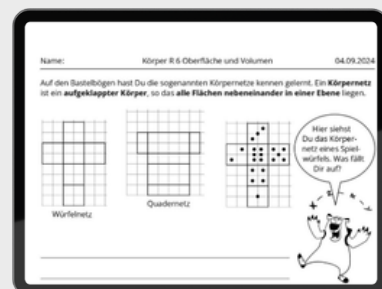
Informationen



Arbeitsblätter einfach **online erstellen** – und sie **analog oder digital teilen**. Jetzt neu mit KI Unterstützung.

Geeignet für die **Sekundarstufen und Berufsschulen**.

🔗 Über **Edupool/ Tools** verfügbar



Informationen

3 SPIELEND LERNEN - QUIZZ- UND UMFRAGETOOL

Actionbound



Mit Actionbound können Sie Lerninhalte spielerisch vermitteln. Basteln Sie ein **eigenes Quiz**, eine **interaktive Schnitzeljagd**, eine Bildungsroute oder einen Multimedia-Guide durch den Ort. Erstellen Sie **mobile Abenteuer und interaktive Guides** für Smartphones und Tablets.

🔗 Lizenzen im [Medienzentrum](#) anfordern

Mehr Informationen



edkimo



Mit Edkimo sind **Schülerfeedback, Schulevaluationen, Feedback im Kollegium und Elternbefragungen** spielerisch einfach. Lehrkräfte erhalten von ihrer Klasse ein **ehrliches und anonymes Feedback** in Echtzeit.

🔗 Lizenzen im [Medienzentrum](#) anfordern

Mehr Informationen



4 MIT FACHBEZUG

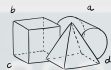


[Das digitale Chemieregal](#) (Edupool)



bietet eine **Vielzahl von Themen**: neben dem Erwerb von Kenntnissen durch Texte und Videos, die Möglichkeit, das **erworbene Wissen interaktiv zu üben** und zu testen.

[Matheretter](#) (Edupool)



Sie kombinieren innovative Lernvideos mit neuartigen Lernprogrammen, um **mathematische Inhalte leicht verständlich zu vermitteln**. Durch die Visualisierung der Mathematik können auch schwierige Themen in kurzer Zeit verstanden werden.

[Chemie Versuche](#) (Edupool)



Das Medium bereitet die **Allgemeine und Anorganische Chemie** für die **Sekundarstufe I und II** auf. Es beinhaltet **77 Versuchsvideos**, die einzeln abspielbar sind.

[Sensations English](#) (Edupool)



ist ein **nachrichtenbasiertes Sprachlernportal**, das authentische Nachrichtenvideos und Artikel aus unterschiedlichen Themengebieten in hoher Aktualität bereitstellt. Die Inhalte sind für Lernende auf fünf verschiedenen Niveaustufen (**Klasse 7-13**) zugänglich.

[Educ'ARTE](#)



EducArte bietet für Ihren Unterricht mehr als **2300 Videos und Unterrichtsmaterial des Senders ARTE**, auf Französisch, Deutsch, Englisch, Spanisch und Italienisch an - aktuell, kritisch und niveauvoll.

[Kinderzeitmaschine Zeitklicks & Co](#)



Aktivierendes **Unterrichtsmaterial für den Geschichts-, Deutsch-, Sachkunde- Erdkunde-, PoWi-Unterricht**. Für Grund- und weiterführende Schule. Artikel, Quizze, Videos, Buchtipps, Aktivierungsideen

➔ für mehr **Informationen** jeweils auf die Titel klicken

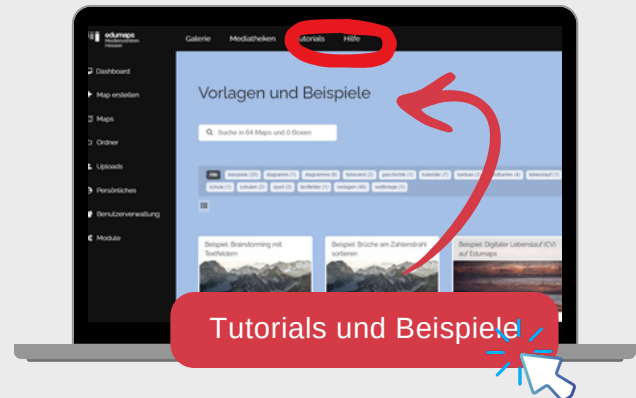
5 KOLLABORATION



Edumaps -ein digitales und leicht zu bedienendes Pinnwandssystem zum datenschutzkonformen

- Erstellen von **Pinnwänden, Timelines und Stickerwänden**
- Strukturieren von **Arbeitsmaterialien**
- Teilen von **Inhalten und Informationen**
- Sammeln von **Arbeitsergebnissen**
- kollaborativen** Arbeiten in Echtzeit
- Buchen von **Terminen**

☞ über **Edupool/Tools** nutzbar



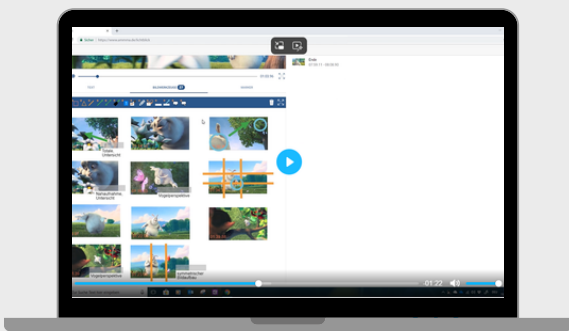
6 KREATIVITÄT



Lichtblick
Filmanalyse
leicht gemacht

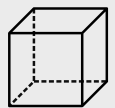
Lichtblick ist ein digitales Werkzeug zur **Kommentierung, Strukturierung und Analyse von Bewegungsbildern**, mit dem Sie sehr einfach **eigene Videos oder Ausschnitte aus professionellen Filmen untersuchen** und aufbereiten können.

☞ Lizenzen im [Medienzentrum](#) anfordern



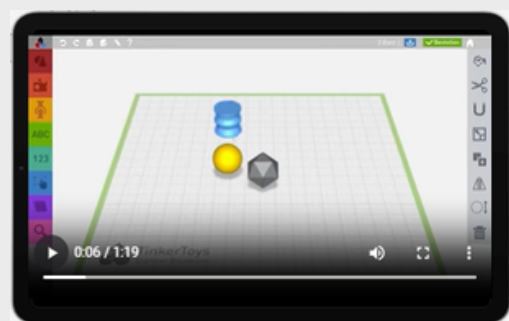
Mehr Informationen

TinkerToys
Digitaler Baukasten



Mit dem **digitalen Baukasten** von **TinkerToys** lernen Kinder ab dem Grundschulalter spielend leicht das **Konstruieren in 3D**. Sie entwickeln eigene Spielzeuge, teilen ihre Ideen mit Freunden, **drucken ihre Entwürfe mit dem 3D-Drucker selbst aus**.

☞ Lizenzen im [Medienzentrum](#) anfordern



Mehr Informationen