

# LEGO Spike PRIME - Baue, Code und Lerne!

GS

Sek.I



## WAS IST LEGO SPIKE PRIME?

1

LEGO Spike Prime ist ein weiterentwickeltes Baukasten-Roboter-System für fortgeschrittene Schüler, die sich spielerisch aber etwas tiefer mit Robotik beschäftigen möchten. Geeignet für die Sekundarstufe ab - Klasse 5

## WARUM LEGO SPIKE PRIME VERWENDEN?

3

- Entwicklung komplexerer Konstruktionen und Robotik-Projekte
- Kreativität und Problemlösefähigkeiten ausbauen
- Umfangreiche Sensoren und Motoren ermöglichen sehr flexiblen Einsatz für MINT-Fächer
- Vorbereitung zur Teilnahme an Lego- Wettbewerben

2

## FUNKTIONEN VON LEGO SPIKE PRIME:

**1. Baue und Gestalte:**  
Mit den LEGO Spike Prime-Sets sind komplexere Roboter-Konstruktionen und Modelle möglich, was umfangreichere Projekte ermöglicht.

**2. Programmierung von leicht bis anspruchsvoll:**  
Mit der anspruchsvollen Weiterentwicklung der visuellen

Programmierschnittstelle ist das Programmieren von LEGO Spike Prime dennoch leicht umsetzbar. Zusätzlich ist auch eine Programmierung über Python möglich und somit ein Einstieg in die textbasierte Programmierung.

**3. Sensoren und Aktoren:**  
Das Set enthält eine erweiterte Anzahl von Sensoren, Aktoren und Motoren, die es ermöglichen, die Modelle auf die Umgebung reagieren zu lassen.

**4. Lehrreiche Aktivitäten:**  
LEGO Spike Prime bietet vordefinierte Aktivitäten und Challenges, die den Lernprozess spannend und lehrreich gestalten.

4

RESSOURCEN:

