

# Thymio- Der Mini-Roboter für Coding-Spaß!



GS



Sek.I

## WAS IST THYMIO ?

1

Thymio ist ein kleiner, intelligenter Roboter, der mit vielen **Sensoren** ausgestattet ist und mit seinen **6 vorprogrammierten Modi** ( z.B. **Objekten folgen** oder **Hindernissen ausweichen**) direkt eingesetzt werden. Komplexere Aufgaben können in der **Thymiosuite** mit **SCRATCH** oder **VPL** programmiert werden. Kann ab der 3. Klasse eingesetzt werden.

## WARUM THYMIO VERWENDEN?

3

- **Lernen durch Ausprobieren**  
Kinder sehen sofort, was ihr Programm bewirkt, und lernen aus Fehlern.
- **Fördert logisches Denken**  
Die Schüler lernen Schritt für Schritt zu denken und Probleme zu lösen.
- **Motiviert und macht Spaß**  
Roboter machen Unterricht spannend und wecken Neugier.
- **Keine Vorkenntnisse nötig**  
Thymio kann einfach mit Bildern programmiert werden – auch ohne Text oder Code.
- **Bereitet auf die digitale Zukunft vor**  
Die Schüler lernen Grundlagen von Technik, Informatik und Robotik.
- **Ein OER Projekt**  
Umfangreiche Dokumentation und vielfältige Unterrichtsmaterialien



2

## FUNKTIONEN VON THYMIO:

1. Thymio ist mit vielen **Alltagstechnologien** ausgestattet:

- Zwei nach hinten versetzte Räder und einen Anstützpunkt wie bei einem Rollstuhl.
- Eine Anhängerkupplung wie bei einem Auto.
- Ein Loch für einen Filzstift um zu zeichnen wie bei Maschinen, welche Markierungslinien auf die Straße malen.
- Abstandssensoren welche Hindernisse erkennen wie bei den Einparkhilfen beim Auto.
- Bodensensoren welche verhindern in ein Loch zu fallen wie bei Staubsauger-Robotern.
- Ein Mikrofon und einen Lautsprecher wie bei einem MP3-Player.
- uvm...

2. Thymio kann mit **Legosteinen** kombiniert werden und so zu komplexen "Maschinen" umgestaltet werden.

3. Thymio kann auch mit der **Fernbedienung** gesteuert werden.

4

## RESSOURCEN:

