

Schieß ein Tor mit Thymio (Level 1)

geeignet ab 6 Jahren



Thymio einschalten

Drück die Mitteltaste für drei Sekunden, um Thymio einzuschalten.

Programm wählen

Drück die Pfeiltasten, um das Programm, bei dem Thymio lila leuchtet, auszuwählen.

Thymio starten/stoppen

Drück die Mitteltaste, um das Programm zu starten oder zu stoppen.

Thymio steuern

Thymio kann nach dem Starten mit den Pfeiltasten oder der Fernbedienung gesteuert werden.



Vorlage Stiftung Polytechnische Gesellschaft



Schieß ein Tor mit Thymio (Level 2)

Versuche, Thymio selbst zu programmieren. Er soll folgendes Verhalten zeigen:

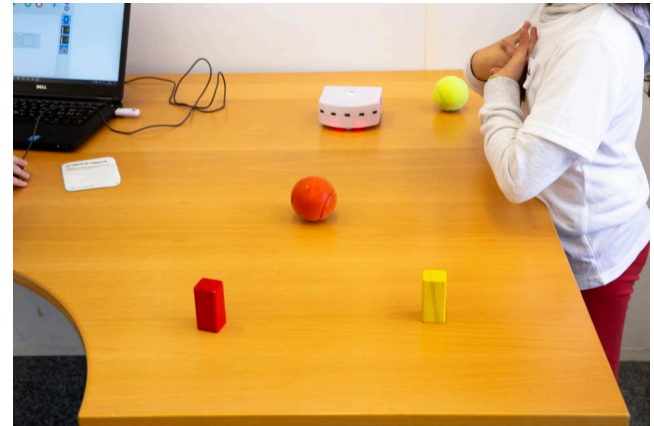
Beim Drücken der mittleren Taste
Thymio fährt langsam vorwärts.

Wenn Thymio einen Gegenstand "sieht"

Thymio wird schneller.

Wenn Thymio einen Gegenstand
berührt

Thymio bleibt stehen.

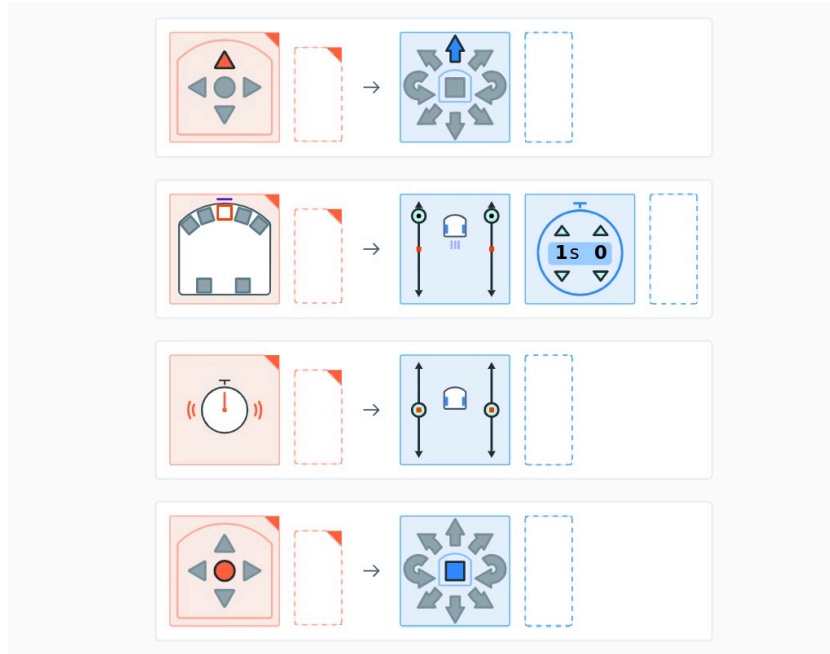


Vorlage Stiftung Polytechnische Gesellschaft



VPL3-Programmieranleitung „Torschuß“

geeignet ab 8 Jahren

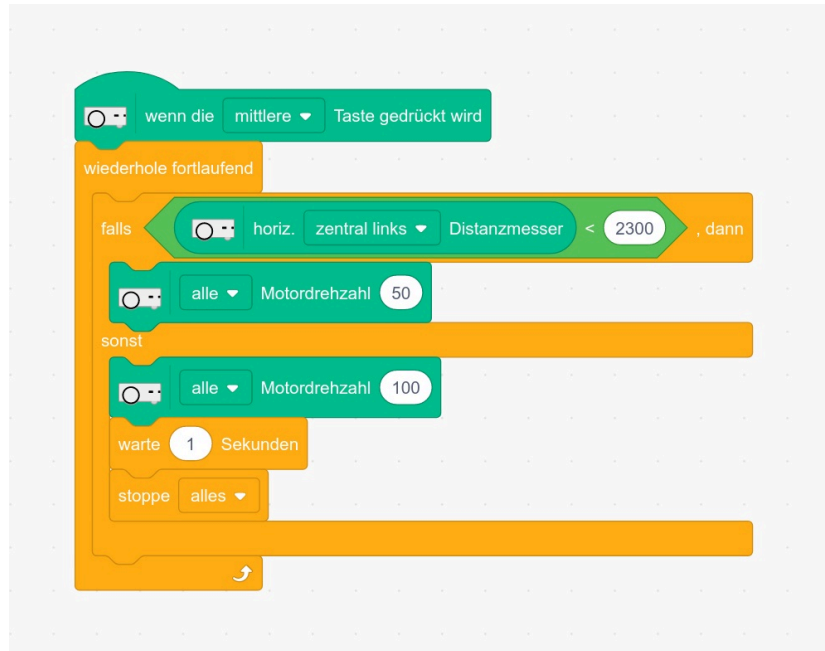


Vorlage Stiftung Polytechnische Gesellschaft



Scratch-Programmieranleitung „Torschuß“

geeignet ab 12 Jahren



Vorlage Stiftung Polytechnische Gesellschaft

