

# Übersicht über alle KomPo7-Übungen

Übungen, die für Lernende mit Sehbeeinträchtigung eher geeignet sein können, sind fett markiert.

## Erlebnispädagogische Übungen

Name	Kurze Beschreibung
<b>Würfelspiel Abschlussrunde</b>	<b>Spiel, um Rückmeldung zu geben. Jeder Würfelzahl ist ein Satzanfang zugeordnet, den die Schüler*innen vervollständigen müssen.</b>
<b>Lieblingsessen / Traumberuf</b>	<b>Karten werden mit 2 Begriffen beschriftet, einer davon ist gelogen, die Mitschüler*innen müssen den gelogenen Begriff herausfinden.</b>
<b>Blinde Schlange</b>	<b>Schüler*innen stellen sich mit verbundenen Augen in einer Schlange auf, außer der/die letzte. Mit Klatschbefehlen wird kundgetan, wie die Schlange sich bewegen soll.</b>
<b>Decke drehen</b>	<b>Schüler*innen stehen gemeinsam auf einer Decke, die sie, ohne die Decke zu verlassen, wenden müssen.</b>
Eisscholle	Schüler*innen müssen mit DIN-A4-Papieren einen Weg durchs „Meer“ bahnen, es darf nur auf das Papier, nicht ins Meer getreten werden, auf einer Strecke von etwa 8 – 10 Metern. Die Schüler*innen erhalten ein Blatt weniger Papier als die Personenanzahl.
Hausbau	Schüler*innen erhalten Seil, das sie an festgelegten Stellen dauerhaft festhalten müssen. Ziel ist es, dass sie sich am Ende in Form des „Haus vom Nikolaus“ aufgestellt haben. Zu Beginn erhalten sie 5min Beratungszeit, anschließend darf dann nicht mehr gesprochen werden.
<b>Kleinstes Haus</b>	<b>Mit Kreppband wird die Skizze eines Hauses auf den Boden aufgeklebt, max. 8 Schüler*innen sollen aufhalten und die Grundfläche maximal verkleinern, so dass sie sich 5 Sekunden darin aufhalten können, ohne Boden außerhalb des Hauses zu berühren. Gewonnen hat die Gruppe mit der kleinsten Hausfläche.</b>
<b>Heliumstab</b>	<b>Max. 4 Schüler*innen stehen sich in 2 Reihen gegenüber, die Hände auf gleicher Höhe zueinander gestreckt. Auf die Hände wird nun ein leichter Stab gelegt, der gemeinschaftlich zu Boden gelassen werden muss.</b>
<b>Klopfen</b>	<b>Alle Schüler*innen sitzen um einen Tisch, die Hände liegen jeweils unter den Händen des Nachbarn. Ein Klopfsignal wird in die Runde geschickt.</b>
Knoten in der Leitung	In ein Seil werden verschiedene Knoten gebunden. Schüler*innen halten Seil mit einer Hand fest, diese dürfen sie nicht loslassen, müssen aber versuchen, den Knoten zu lösen,

	indem sie sich ineinander verdrehen.
<b>Mausefalle</b>	<b>Spielfeld mit Maßen 4x5 oder 2x3m wird auf dem Boden mit Klebeband markiert, darin werden Pappbecher aufgestellt, die nicht umgelaufen werden dürfen. Ein*e Schüler*in mit Augenbinde wird mit Anweisungen der anderen durch den Parkour geleitet.</b>
<b>Planengolf</b>	<b>Auf eine Plane werden nummerierte Pappbecher liegend aufgeklebt. Schüler*innen müssen Plane anheben und dadurch einen Tischtennisball in der richtigen Reihenfolge in die Becher rollen lassen.</b>
<b>Schiff im Nebel</b>	<b>Ein/e Schüler*in (=Schiff) verlässt Raum, die anderen legen einen Parkour fest, auf dem das Schiff fahren muss, um nicht aufzulaufen. Schüler*innen (=Nebelhörner) im Raum legen bestimmte Geräusche als Befehle für rechts/links/geradeaus fest, die dem Schiff kurz erklärt werden, dann wird das Schiff von den Nebelhörnern durch den Fluss geleitet.</b>
<b>Zweibeiniger Stuhl</b>	Schüler*innen stehen im Kreis hinter ihrem Stuhl und blicken in Uhrzeigersinn. Stühle werden leicht nach hinten gekippt, so dass sie nur auf 2 Beinen stehen und dürfen nur mit der rechten Hand gehalten werden. Ziel ist es, dass jede/r Teilnehmende einmal im Uhrzeigersinn von Stuhl zu Stuhl eine Runde läuft. Dabei darf kein Stuhl umkippen.
<b>Kran</b>	An eine Flasche wird auf den Boden gestellt. An einen Ring, der locker um den Flaschenhals passt, werden sternförmig Seile gebunden. Auf den Ring wird ein Ball gelegt und die SchülerInnen sollen ihn auf dem Hals der Flasche ablegen.
<b>Wasserglastransport</b>	Ein Wasserglas (0,3 – 0,5l) wird auf eine Plane (3x4m bei 8 SuS) abgestellt. Die Schüler*innen heben Plane an und sollen diese über eine Strecke von ca. 25m transportieren, ohne dass das Glas umkippt.

## Handlungsorientierte Übungen

Name	Kurze Beschreibung
<b>Brückenbau</b>	<b>Mit Hilfe von 20 Blatt DinA4-Papier soll die Gruppe eine Brücke zwischen zwei Tischen bauen, die von einem Spielzeugauto überquert werden kann.</b>
<b>Eierfall</b>	<b>Ziel ist es, aus 30 Strohhalmen und Klebeband einen Rettungsschirm für ein rohes Ei zu bauen, damit dies aus 2,5m auf den Boden fallen kann, ohne zu zerbrechen.</b>
<b>Luftballonturm</b>	<b>Aus 25 Luftballons und Kreppband soll ein hoher, kreativer und stabiler Luftballonturm gebaut werden, der selbständig stehen kann.</b>
<b>Windmühle</b>	<b>Aus 2 Bögen DinA3-Karton, Klebeband und 10 Strohhalmen soll eine Windmühle gebaut werden, die alleine stehen kann</b>

	<b>und deren Flügel sich drehen können.</b>
<b>Luftballontier</b>	<b>Aus 25 Luftballons soll ein mind. 60cm hohes, freistehendes Luftballontier gebaut werden.</b>
Murmelbahn	Aus 30 Blatt DinA4-Papier und Kreppband soll eine Murmelbahn gebaut werden, auf der eine Murmel möglichst lange rollt.
<b>Murmel-Transporter</b>	<b>Aus 20 Blatt DinA4-Papier und Kreppband soll die Gruppe einen schwimmenden Murmeltransporter bauen, der mind. 3 Murmeln transportieren kann, ohne unterzugehen.</b>
<b>Stuhlbau</b>	<b>Aus 30 Blatt DinA4-Papier und 10 Büroklammern sowie Klebeband muss ein Stuhl gebaut werden, mit einer Sitzhöhe von mind. 32cm und einer Lehne. Am Ende muss der Stuhl eine Schere und ein Lineal tragen können.</b>
<b>Turmbau</b>	<b>Aus 2 Bögen DinA3-Papier (auch in Streifen geschnitten, <math>\leq 4\text{cm}</math> und nicht länger als das Lineal) muss ein Turm gebaut werden, der am Ende selbständig steht und auf dem ein Lineal für 10sec liegen kann.</b>
Autorennbahn	Zum Bau der Bahn dürfen 30 Blatt DinA4-Papier, Kreppband und Klebestifte verwendet werden, in die Autorennbahn selbst dürfen auch Wände, Tische, Stühle etc. aus dem Raum eingebaut werden. Ziel ist es, dass eine Bahn entsteht, auf der das Auto möglichst schnell eine vorgegebene Strecke fahren kann, inklusive Hindernisse aus 2 Pappbechern und einer 90°-Kurve.
Autotransporter	Ziel ist es, aus 2 Bögen DinA3-Karton einen Autotransporter mit drehbaren Reifen zu bauen, der am Ende 2 Spielzeugautos transportieren kann.
Bergbahn	Aus den Materialien soll eine Seilbahn mit Panorama-Gondel gebaut werden, die die Strecke von 2m zwischen zwei Stühlen überwinden kann. Zur Verfügung stehen 6m Verpackungskordel, 1 Müllbeutel, 10 Strohhalme, 4 Schaschlikspieße, 2 Büroklammern, Klebestift und Klebeband