

Was ist im Koffer?

Roboter & Zubehör

Roboter & Kabel

Im Koffer befinden sich

- 6 Thymio Roboter sowie
- 6 Dongle & 1 Fernbedienung
- ein 6-fach-Ladegerät mit 6 dazugehörigen USB-Ladekabeln.

Wir empfehlen, die Roboter vor der ersten Nutzung für einige Stunden an das Ladegerät anzuschließen. Die USB-Kabel können ebenfalls zur einfachen Verbindung des Thymio mit einem Rechner verwendet werden.

Dongle

Die 6 weißen Dongle werden für eine Funkverbindung zwischen Robotern und Rechnern genutzt. Auf der Unterseite jedes Thymio ist ein kleiner Aufkleber mit einem vierstelligen Zahlencode. Der gleiche Zahlencode ist auf dem zugehörigen Dongle aufgebracht. Nach dem Einstecken verbindet sich der Roboter mit dem Dongle und die erstellten Programme können dann per Funk übertragen werden.

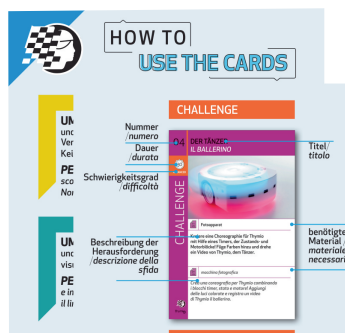
Fernbedienung

Mit dieser können die Thymio Roboter einzeln oder in Gruppen ferngesteuert werden.

Challenge Pack

Außerdem befindet sich umfangreiches Lernmaterial wie Lernkarten und ein Spielplan im Koffer.

Lernkarten & weiteres Material



Übersichtsplan & Kurzanleitung

Auf dem Leitfaden zum Thymio sind sowohl die Grundfunktionen des Roboters übersichtlich auf einer Skizze erklärt als auch eine kurze Anleitung zum Einschalten und sofortigen Nutzung zu finden, die sogenannten "Verhaltensmuster". Im Innenteil findet sich eine Übersicht zur Programmierung mit VPL, einer grafischen Programmierumgebung, die nur mit Blöcken arbeitet

Lernkarten

30 Lernkarten in je 2 verschiedenen Sprachen (D/IT & E/F) mit unterschiedlichen Aufgaben und Musterlösungen in VPL helfen bei den ersten Schritten in der Programmierung des Thymio.

Spielplan - Racetrack

Eine einfache Rennstrecke zur Erkundung der Verhaltensmuster ist ebenfalls enthalten.

Vorlagen

Zu einigen der Lernkarten gibt es weiteres Material, das von den Schüler_innen genutzt werden kann, um die notwendigen Hindernisse oder andere Elemente der Aufgaben zu bauen.

Weitere Materialien

