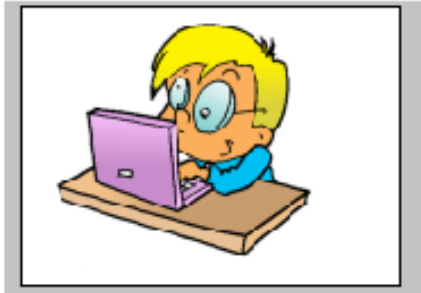


# Wir spielen Roboter, Programmierer, Navigator



## PROGRAMMIERER

**sagt**, was der Roboter machen soll  
(z.B. "zwei Schritte geradeaus  
gehen", „rechts drehen“)



## NAVIGATOR

**gibt** dem Roboter **Befehle** in der  
Programmiersprache  
(z.B. Schulter oder Rücken tippen)



## Roboter

**führt die Befehle aus**