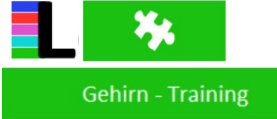

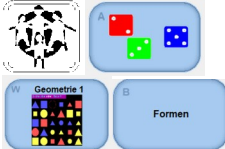
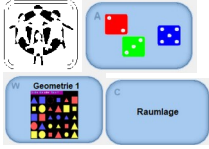
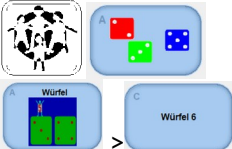












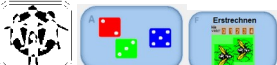
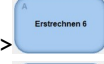





















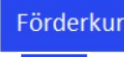
















Weiterführende Aufgabenformate zur Lernlandkarte Klasse 1 Mathematik

	Vorläuferfertigkeiten				
	vergleichen	Grund-Figur-Wahrnehmung	Raum-Lage-Beziehung	Ordnen und Klassifizieren	Eins-zu-eins-Zuordnung
Lernwerkstatt		  > gemeinsames Spiel über den Beamer (was fehlt)			
Budenberg		 Text muss gelesen werden > gemeinsames Spiel am Beamer	 Text muss gelesen werden > gemeinsames Spiel am Beamer		 >
Logico					
Finken Kopfrechentainer					
Schubitrix					
Zauberhut					
Apps und Onlinespiele					
Haptische Spiele		Tangram legen			













	ZR 10 nicht-operativ			ZR 10 operativ			
	Zahlverständnis/ Mengen erfassen	Zählen/ Zahlenreihen	Zahlerlegung	Addition und Subtraktion verstehen	Ergänzen bis 10	Rechenstrategien	Addition und Subtraktion automatisieren
Lernwerkstatt	   eignet sich auch als gemeinsames Spiel über den Beamer (schnelles Sehen, Kugeln)		   	 			  
Budenberg	   Anzahlen bestimmen						
Logico	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1 – 9	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  10 – 16	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  6 – 11	<u>Förderbox Mathematik ZR10/20</u>  1- 15	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  8 +9	<u>Förderbox Mathematik ZR10/20</u>  1-19	

	 nicht-operativ  					ZR 20 operativ					
	Zahlen darstellen	Stellenwerte	Zahlenreihe	Zahlen vergleichen	gerade und ungerade Zahlen	Addition bis 20 o ZÜ	Subtraktion bis 20 o ZÜ	Analogeaufgaben	Verdoppeln und Halbieren	Addition bis 20 mit ZÜ	Subtraktion bis 20 mit ZÜ
Lernwerkstatt			    + 	       					     		
Budenberg											
Logico	Förderbox Mathematik ZR10/20  1-22					Förderbox Mathematik ZR10/20  1-17			Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken  Karte 10 – 46		

									Förderbox Mathematik ZR10/20  1-31	
Finken Kopfrechentrainier						Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang 	Addition und Subtraktion mit Zehnerübergang 			
Schubitrix								Schubitri x pink: + →20	Schubitri x grün: +/- → 20	
Zauberhut								Addition I 20		
Apps und Onlinespiele	Pikas Zwanziger-Feld: https://pikas-digi.dzlm.de/sites/pikasdg/files/uploads/Unterricht/Zwanzigerfeld/um_zwanzigerfeld.pdf					Cool Lama Lernspiel: https://coollama.de/lernspiele/klasse-1/mathe/plusminus-klasse-1/ (→ siehe Mathehomepage),  – ausgewählte Aufgabe		Cool Lama: PlusMinus Klasse 1 OZ – COOLLAMA (→ siehe Mathehomepage)		
Haptische Spiele	Freiarbeitsmaterial: Mathe kann man anfassen, S.53, Station 79							Analogie aufgabe n- Domino Lernspiel		

Knobelkönige (gute Rechner)



	Raum und Form				Größen und Messen	Daten und Zufall
	Lage-Beziehungen	Grundformen	Muster und Parkettierung	Spiegeln	Zeit	Kombinatorik
Lernwerkstatt						
Budenberg						
Logico	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  7-9 <u>Piccolo Set Raum und Form</u>  1-11	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1-4 <u>Piccolo Set Raum und Form</u>  12-16	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  5+6	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  10-12	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1-9	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1-8
Finken Kopfrechentrainer						
Schubitrix						
Zauberhut						
Apps und Onlinespiele	 > Mathematik Klasse 1> Geometrie> Lagebeziehungen (7Übungen)	 > Mathematik Klasse 1> Geometrie> Grundformen (4Übungen)	 > Mathematik Klasse 1> Geometrie> Muster und Reihen (6 Übungen), App > Muster (iOS)	Apps/ PC: https://learningapps.org/view79396	 > die Uhr lesen	
Haptische Spiele				Spiele:Ravensburger: Wer kennt die Uhr, Betzold Lernuhren		