

# Wir programmieren die Maus

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2								■	
3								■	
4									
5		■							

links

rechts

Die Spielbox basiert auf dem unter Creative-Commons-Lizenz publizierten Beitrag von Matthias Baran, „Medienpädagogik und Coding 41 – Programmieren ohne Strom“, <https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2019/01/08/medienpaedagogik-und-coding-programmieren-ohne-strom/> (abgerufen am 15. 3. 2019).

<https://programmieren.wdrmaus.de> WDR\*

